

HISTORIA NA SZYBKO

Witajcie!

Moje propozycje na dzisiaj:

1. Obejrzyj:

- Legendę o Lechu, Czechu i Rusie

- <https://www.youtube.com/watch?v=MrXIw4fAvTQ>

- Historia Na Szybko Początki Państwa Polskiego

<https://www.youtube.com/watch?v=apMIgi0pi-U>

- Historia Polski według dzieci:

<https://www.youtube.com/watch?v=gc-c8tSNAqg>

2. Praca plastyczna:

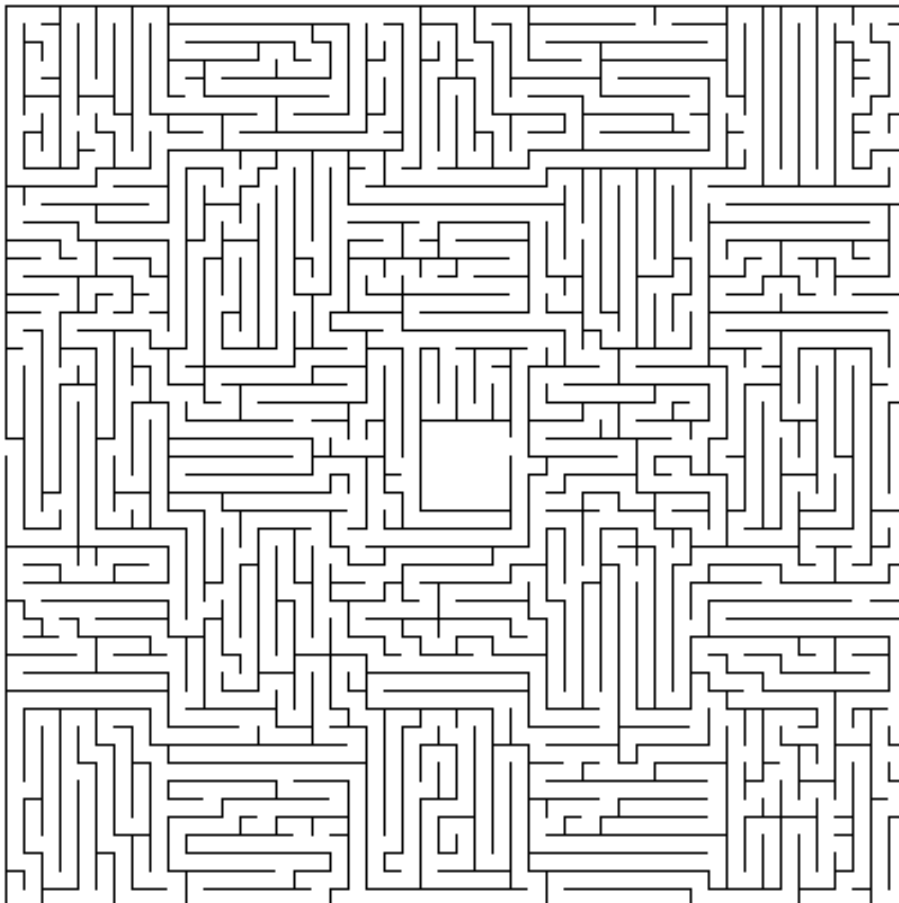
- narysuj lub namaluj pracę do obejrzanej legendy

- wykonaj pracę według instrukcji „Kwitnąca wiśnia malowana folią bąbelkową”

<https://www.youtube.com/watch?v=6NGPb0s6www>

3. Labirynt:

- Znajdź drogę w labiryncie.



4. Wykonaj polecenia:

POLSKA

MORZE BAŁTYCKIE

FLAGA

ROSJA (OKRĘG KALININGRADZKI)

LITWA

GDAŃSK

TORUŃ

POZNAŃ

WARSZAWA

WROCLAW

HERB STOLICY

WISŁA

WISŁA

KRAKÓW

Rysy 2499 m n.p.m.

NIEMCY

CZECHY

GODŁO POLSKI

SŁOWACJA

UKRAINA

BIALORUŚ

1. Pokoloruj nazwę państwa.
2. Odnajdź i wklej naklejki z flagą państwa i herbem stolicy.
3. Pokoloruj godło Polski.
4. Odnajdź stolicę Polski i podkreśl ją na czerwono.
5. Odnajdź Wisłę i popraw ją na niebiesko.
6. Pokoloruj na niebiesko Morze Bałtyckie.
7. Czerwoną kredką popraw granice Polski.
8. Na mapie Polski dorysuj bociana i żubra.

STRÓJ ŁOWICKI

MADYTA

- Pokoloruj flagę Polski i herb stolicy.

5. Zabawa rzuć i narysuj stworka:

Aby zagrać w grę będziecie potrzebować:

- Towarzystwa – czym więcej tym lepiej i potworniej
- Czystej kartki papieru – po jednej na każdego gracza
- Ołówek i kolorowych kredek – zestaw kredek może być jeden ale liczba ołówków już równa graczom
- Planszy z galerii
- Minimum jednej sześcienniej kostki a najlepiej po jednej na gracza


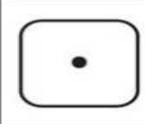
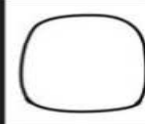


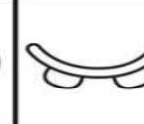
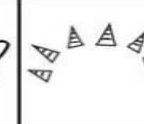
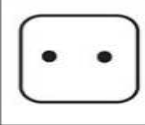
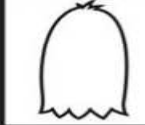


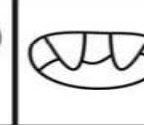
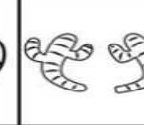
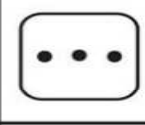
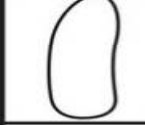
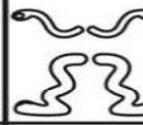
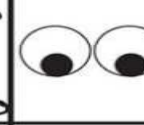


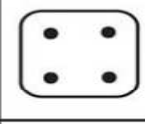
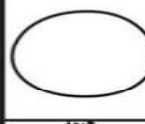


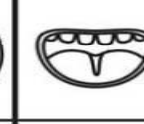

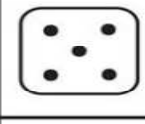



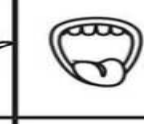
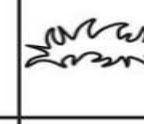
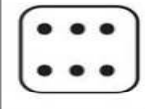



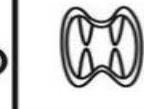

Celem gry jest narysowanie potwora zgodnie z matrycą na planszy. Gra toczy się przez kilka rund.

W każdej rundzie należy rysować inną część ciała. Zaczynamy od tułowia, później będą ręce i nogi, następnie oczy, usta i na końcu włosy. Kształt poszczególnych części ciała będzie zależeć od rzutu kostką.

Ile oczek wypadnie taki kształt odpowiedniej części ciała powinien być narysowany.

Kształt powinien być w miarę zgodny z matrycą ale nie jest to warunek konieczny. Wszak to tylko dobra zabawa.

RZUĆ I NARYSUJ STWORKA

	1SZ YRZUT	2GI RZUT	3CI RZUT	4TY RZUT	5TY RZUT
	CIAŁO	RĘCE I NOGI	OCZY	USTA	WŁOSY
					
					
					
					
					
					

gra pochodzi ze strony na Facebooku: Pomysły przy tablicy

Zrób zdjęcie wybranej pracy i prześlij na e-maila: tejs.bozena@gmail.com

Bożena Tejs